1. **e) Entrará em looping infinito.**
2. Saída do trecho 1:

1

2

3

4

**Resposta:** a matriz (mat) está armazenando 4 elementos, onde são 2 linhas e 2 colunas, ao iniciar, o laço percorre toda matriz imprimindo na tela os valores que foram inicializados na criação da matriz.

Saída do trecho 2:

1

2

3

4

**Resposta:** nesse trecho também é criado uma matriz como no trecho acima, mas também foi criado um ponteiro “p”, o qual está recebendo o endereço de memória, onde está localizada a matriz. A impressão da matriz está sendo feita através da aritmética de ponteiros onde está sendo acessado os índices da matriz.

1. **a)** Recebe o endereço de memória de i, o qual possui o número 3.

**b)** -2

**c)** 3

**d)** 6

1. Saída: 1000 7 5 15 9
2. **a) \*(pulo + 2)**
3. **a)** p= mat + 1; 🡪 o ponteiro p, recebe mat em sua posição 0 , só que o +1 vai incrementar a mat[0] para mat[1].

**b)** p= mat++; 🡪 ERROR, forma errada de incrementar uma matriz.

**c)** p= ++mat; 🡪 ERROR, forma errada de incrementar uma matriz.

**d)** x=(\*mat)++;🡪 **x recebe o conteúdo da primeira posição da matriz e incrementa em +1 o conteúdo da primeira posição.**

1. Arquivo em c.
2. Arquivo em c.
3. **e) Copiar os elementos contidos na região de memória referenciada pelo identificador s2 após os elementos armazenados na região de memória referenciada pelo identificador s1.**
4. **a) Explique esta função:** a função caso n seja igual a 0 retorna 0 como resultado. Caso esse valor for diferente de 0 a função realiza a raiz quadrada do número que foi passado.

**b) Calcule o valor de j para o valor de entrada n = 10:** o programa vai fazer a raiz quadrada de 10 e vai obter como resultado o número 100.

**c)** Arquivo em c.